



## **TALLER I - COMPUTACION**

### **PROGRAMA – PERIODO LECTIVO 2019**

**CURSOS:** 2DO “A”, “B” y “C”

**PROFESOR:** OJEDA LUCIANO

#### **UNIDAD I:**

- Procesador de texto: Microsoft Word 2016.
  - Barra de Menús.
  - Iconos de Herramientas.
  - Organización de Textos.
    - Formatos y Aspectos. Bordes y sombreados a párrafo y a texto.
    - Movimientos de Bloques.
    - Tabulaciones.
    - Herramientas Ortográficas.
    - Búsqueda y Reemplazo.
  - Configuración de página.
  - Márgenes – Sangrías – Alineación – Formas – Inserción de imágenes – cuadros de texto y redes conceptuales conectadas con conectores – autoformas. Hipervínculos.
  - Guardar archivos.
  - Creación de PDF.
  - Impresiones.

#### **UNIDAD II:**

- Procesador de texto: Microsoft Word 2016.
  - Tablas: Formatos. Ancho de Columnas. Cambiar a texto o viceversa. - Ordenar
    - Insertar Filas y Columnas.
  - Viñetas: Aplicación – Cambios.
  - Columnas: Inserción de Saltos. – Dos o mas columnas – Ancho - Líneas divisorias.
  - Impresiones.
  - Insertar Imágenes – Formato Imagen.
  - Encabezado y pie de página. Inserción de nro. De página.
  - Manejo barra de dibujos y cuadros de textos.
  - Relleno. Color de líneas. Flechas. Autoformas: Agregar textos. Conectores. Agrupar – Desagrupar dibujos y cuadros de textos.
  - Gráficos.
  - Temas.

#### **UNIDAD III:**

- Introducción a la Programación.
  - Algoritmo.
  - Scratch 3.0
    - Entorno.
    - Bloques de Construcción.



## **TALLER I - COMPUTACION**

### **UNIDAD IV:**

- Planilla de Calculo Microsoft Excel 2016.
  - Barra de Menús.
  - Iconos de herramientas.
  - Organización de Textos
  - Funciones.

### **BIBLIOGRAFIA:**

- Se usará material, manuales y apuntes proporcionados por el docente.

---

Luciano P.R. Ojeda